

# Reiter "Supports"

## ? Support: Tree Branch Settings (Anycubic Slicer Next)

Diese Einstellungen steuern, wie die **Tree Supports** wachsen, sich verzweigen und an deinem Modell anliegen.

### ? Threshold Angle (Support-Winkel)

- **Definition:** Ab welchem Überhangwinkel Support erzeugt wird
- **Typischer Wert:** 45°
- **Kleiner = mehr Support**, z. B. bei 30° auch bei leichten Überhängen
- **Größer = weniger Support**, z. B. bei 60° nur bei extremen Überhängen
- *Empfehlung für Figuren & Details:* 45–50°

### ? Branch Angle (Verzweigungswinkel)

- **Definition:** Maximaler Winkel zwischen zwei Ästen eines Supportbaums
- **Typischer Wert:** 35–40°
- **Kleiner = steiler, stabiler Support**
- **Größer = flacher, aber instabiler**
- *Empfehlung für stabile Stützen ohne Wackler:* 35°

### ? Weitere empfohlene Einstellungen (für saubere, ablösbare Supports):

- **Branch Diameter:** 2.0 mm
- **Branch Distance:** 1.5 mm
- **Branch Density:** 80–100 % für hohe Detailtreue
- **Z-Distance (Z-Kontaktabstand):** 0.2 mm (für einfache Entfernung)

“  Tipp: Für kleine Details wie Finger, Antennen oder Lotusfüße lieber **mehr kleine Verzweigungen** als wenige dicke Säulen.

Revision #2

Created 20 July 2025 11:53:42 by Angy

Updated 20 July 2025 11:54:40 by Angy